

● 出展社一覧(順不同)

	出展者	タイトル	概要
1	超臨場感コミュニケーション 産学官フォーラム(URCF)	URCFの活動紹介	
2	東京大学 廣瀬・谷川・鳴海研究室	Magic Table	ユーザは実空間に置かれた正方形のテーブルに触れながらその周りを回る。しかし、バーチャル空間内で三角形や五角形のテーブルの周りを回っているように感じられる。
3	一般財団法人 最先端表現技術利用推進協会	伝統文化プロジェクトの紹介	伝統文化への表現技術の利活用を目的としたプロジェクトのご紹介。 ・表技協紹介と、3DVRでアーカイブ化した五箇山合掌造りの紹介。 ・エア書道、赤外線センサーKINECTで手のひらの位置を解析する全身空間書道インスタレーション。筆を使わずに全身を動かすことで体感でき、空間を使うことで平面の書道ではなく奥行き動きを直感的に筆圧に変換しています。
4	株式会社CADネットワーク サービス	技能伝承・危険学習VR	VR空間にてベテラン技術者の技術が学べる。危険な状況を再現して学ぶ事が出来る。
5	FAシステムエンジニアリング株式 会社	3D裸眼モニターと3Dコン バータ	2Dから3Dコンバータする装置(メガネアリ) 3D裸眼モニター11インチ(メガネナシ)
6	東京電機大学 情報認知科学研究室	VRにおける映像の追従 性が記憶に与える影響	VRの特徴の一つとして、体験者の体の動きに映像が追従し、臨場感が高まるこ とが挙げられます。われわれの研究では、この追従性と臨場感の高まりが、VR内 で体験した記憶を妨害する可能性があることを明らかにしました。展示では、実 験結果を紹介するとともに、検証のために用いた心理学的実験手法、評価法等 を実演します。
7	電気通信大学 Media Design Lab	Charrot	CGキャラクタとのインタラクションのために、CGキャラクタが現実世界に いるように視覚提示できる方法として空中像を用いる。空中像による視覚 提示だけではなく、空中像CGキャラクタの動作と小型ロボットによる振 動提示による擬似触覚を加える。
8	首都大学東京 池井研究室	TwinCam: 全方位立体視 システム	全方位をリアルタイムに立体視可能とするカメラシステムを実演する。
9	奈良先端科学技術大学院大 学 環境知能学研究室	TVが10倍おもしろくなる TV雑談エージェント	共にTV視聴をしながら対話することで共感や盛り上がり共有を行い、ま るでパブリックビューイングをしているような雰囲気を作り出すTV雑談 エージェントを展示する。展示では、共にTVを視聴する対話ロボットに 加え、雑談スマホアプリを紹介する。

● 出展社一覧(順不同)

	出展者	タイトル	概要
10	株式会社パリティ・イノベーションズ	空中像を使った「現実拡張」	空中像によるバーチャルコンテンツとリアルな物体を組み合わせたコンセプト作品を複数展示。裸眼で簡易的な「現実拡張」の可能性について提案する。
11	株式会社博報堂 Human X & 公立はこだて未来大学	pacoo	野菜を食べるのがもっと楽しくなる食育フォーク。食べるタイミングに合わせて流れる、オノマトペの音やリズムで、子どもの「食べるモチベーション」を刺激して、野菜を食べるのがもっと楽しくなる食育フォーク。ものごころがつく前の子どもの野菜の記憶をポジティブに。今までにない食べる喜びを感じられる、新しい食体験の提案です。
12	株式会社ソリッドレイ研究所	心の中を歩く	脳波からの情報をリアルタイムに反映させる床面映像を展示します。さらに、この床面映像はセンサにより人の動きを取り、その人の動きに合わせてインタラクティブに変化します。
13	アストロデザイン株式会社	超高精細8K映像システム	医療や監視・解析など、またサイネージをはじめとする大型映像システムなど、様々な産業分野で、8K技術の応用が広がりを見せています。今回の展示では撮影・収録・編集・表示と一連のシステムをご提案させていただきます。
14	株式会社ニコン	ライトフィールド空中立体表示装置	ライトフィールドディスプレイで体積ある立体像を形成し、これを再帰性反射材を用いたAIRR方式で空中に提示する装置を製作した。これを展示するとともに通常のスマホを利用したライトフィールド空中立体表示装置を供覧する。
15	株式会社KDDI総合研究所	音場のズーム合成技術(音のVR)	収録した音場の空間的な広がりを保ちながら、任意の範囲にズームしたステレオ音場をリアルタイムに合成する音のVR技術を開発しました。本技術により、スマートフォンなどを用いて、視聴者の見たい・聞きたい部分に、自由自在にズームすることにより、音と映像が体感的に合致したインタラクティブ視聴が可能になります。体験いただけるタブレットを展示します。
16	大日本印刷株式会社	Virtual Gallery (VR美術館)	仮想空間にある美術館、「動画」、「絵」、「立体物」を展示することができ、展示物を疑似的に持つことが可能です。また、VR空間から展示物に関連した物販の購入導線機能も有。美術館ならではの癒し空間をVR内で演出しております。